

CTM Racing

Multirapporto

Manuale di installazione ed Uso

INTRODUZIONE

Congratulazioni per l'acquisto del CTM Racing Multirapporto!

Il CTM Racing è un indicatore di marcia che ha anche la funzione di flash di cambiata. Tale funzione viene svolta dal lampeggio del numero della marcia inserita, ad indicare che il regime di rotazione voluto per il cambio marcia è stato raggiunto e/o superato.

È costituito da un display ad alta efficienza luminosa di colore Rosso alloggiato in un case in alluminio ricavato dal pieno dal design accattivante con un unico tasto di programmazione, da una scatola contenente l'elettronica di controllo (*eBox*) e da un cablaggio di connessione fra i vari componenti e l'impianto elettrico della moto, realizzato con materiali e connettori per applicazioni Automotive.

Dispone inoltre della possibilità di impostare l'intensità luminosa su due diversi valori: uno adatto al giorno ed uno più indicato per la notte.

NOTA

Nel caso questo manuale non sia completo o non contenga tutte le informazioni a voi necessarie contattateci senza esitazione, siamo a disposizione per qualsiasi chiarimento e per recepire qualsiasi suggerimento sia in merito al presente manuale che ai nostri prodotti.

ATTENZIONE

- Il CTM Racing è un dispositivo non omologato per l'uso su strada pubblica
- Una errata installazione della parte elettrica può compromettere il corretto funzionamento e/o l'integrità del CTM Racing e/o dell'impianto elettrico del veicolo
- L'installazione del CTM Racing deve essere effettuata da un tecnico competente in circuiti elettrici

SP electronics declina ogni responsabilità in merito ai punti sopra elencati ed a loro eventuali conseguenze, in merito a qualsiasi danno si verificasse al veicolo in ogni sua parte, al pilota o a terzi trasportati nell'installazione e/o nell'uso di dispositivi che il presente manuale descrive.

AVVERTENZE

- Le specifiche di questo prodotto possono essere soggette a modifiche senza preavviso.
- Il contenuto di questo manuale può essere soggetto a modifiche senza preavviso.
- Il produttore ed i suoi fornitori non si assumono alcuna responsabilità nei confronti dell'acquirente o di chicchessia in relazione ad eventuali danni, spese, perdite di utili o a qualsiasi altro danno risultante dall'uso di questo prodotto.
- Il contenuto di questo manuale non può essere riprodotto senza il permesso del produttore.

CONFORMITÀ DEL SISTEMA

Il CTM Racing è stato progettato e realizzato secondo le direttive della normativa CE concernenti i dispositivi elettronici. Non contiene sostanze o parti pericolose che possono danneggiare direttamente gli oggetti circostanti. Non è un prodotto a rischio combustione o esplosione.

NOTA

Il CTM Racing è stato progettato, realizzato e assemblato in Italia da SP electronics.

INSTALLAZIONE

Installazione Meccanica

Il CTM Racing va collocato vicino al cruscotto, in maniera tale da risultare visibile da qualsiasi posizione il pilota assuma in sella, e può essere fissato con il Velcro fornito assieme al dispositivo.

La scelta della posizione esatta ove installarlo è lasciata ai vostri gusti e preferenze.

Vi consigliamo di rivolgervi al vostro meccanico di fiducia per eseguire tale operazione.

Installazione Elettrica

ATTENZIONE!

L'installazione del CTM Racing deve essere effettuata da un tecnico competente in circuiti elettrici.

È pericoloso modificare il cablaggio originale della moto senza l'adeguata esperienza in merito.

Si consiglia di scollegare il morsetto positivo della batteria prima di iniziare la procedura di installazione e per tutta la durata della stessa.

Dal cablaggio del CTM Racing escono 4 fili:

<i>Colore</i>	<i>Destinazione</i>
Rosso	+ 12 Vdc
Nero	Massa
Blu	Segnale giri motore
Giallo	Segnale velocità del veicolo

Ciascuno di tali quattro fili va collegato al cavo del cablaggio della Vs moto relativo alla destinazione indicata in tabella.

L'indicazione del colore del filo della Vs moto relativa alla destinazione indicata in tabella potete trovarla nel database presente nel ns sito:

<http://www.spelectronics.it/database/>

Le informazioni presenti nel database on-line vi aiuteranno a collegare il dispositivo in base a marca, modello e anno di costruzione della moto.

Una volta eseguiti i passi sopra descritti, il dispositivo sarà pronto per funzionare al meglio. Nel caso di dubbi o problematiche contattateci ai seguenti indirizzi:

Tel. +39 0445 334 677

Mail: info@spelectronics.it

Una volta collegati correttamente i 4 fili il dispositivo sarà pronto per essere programmato.

Una volta installato e programmato il CTM Racing non perderà i dati le impostazioni e la programmazione definite. Nemmeno nel caso venga scollegata la batteria della moto.

Prime indicazioni sul Visualizzatore Multirapporto:



Durante la fase di accensione del dispositivo, premendo semplicemente il pulsante di programmazione, posso scegliere in maniera ciclica fra quattro diverse locazioni di memoria (A-B-C-D) per acquisire e programmare i rapporti del cambio. Lasciare visualizzata la locazione desiderata per procedere nell'utilizzo del dispositivo COS2 che si attiverà automaticamente dopo circa 5 secondi. Questa funzione permette di programmare sino a quattro diversi set di rapporti del cambio e di richiamarli ogni volta che vengono sostituiti parti della trasmissione.

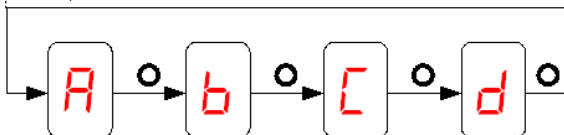


Figura 1: Indicazioni generali

SETTAGGIO DELL'INTENSITÀ LUMINOSA DEL DISPLAY

A moto accesa è possibile, con la semplice pressione del “Pulsante di programmazione”(Figura 1), scegliere due livelli di intensità luminosa: una massima per guida diurna e una ridotta del 50% per la guida notturna. Ad ogni nuova accensione del dispositivo e quindi della moto, il dispositivo mantiene in memoria l'ultima configurazione prescelta.

PROGRAMMAZIONE MARCE

NOTA

Si consiglia di effettuare la programmazione del dispositivo sospendendo la moto sulla ruota posteriore per mezzo di un cavalletto tipo racing o, in mancanza di esso, su di un tratto rettilineo di almeno 1500 m, prestando molta attenzione a non arrecare pericolo a se stessi e ad altri utenti della strada.

Procedura di programmazione “Gears”

Per programmare i rapporti del cambio dovete lanciare la procedura di programmazione “Gears” (Figura 2).

La procedura di programmazione per i rapporti del cambio va lanciata con la moto accesa.

Si entra nel menù di programmazione premendo il “Pulsante di programmazione” sul display per almeno 5 s.

Entrati nel menù lampeggia la lettera “G” (a significare Gears), una pressione breve visualizza la lettera “F” (a significare Flash)

- Tenendo premuto il pulsante di programmazione, inizia a tutti gli effetti la procedura di acquisizione dei rapporti del cambio ed il numero 1 inizia a lampeggiare sul display¹.
- Rilasciare il pulsante di programmazione
- Mentre il numero 1 lampeggia inserire la prima marcia e rilasciare la frizione portando il motore a circa 4000 rpm cercando di mantenerlo il più costante possibile.
- Rimanere nella marcia inserita (la prima!) a regime costante fino all'apparire del numero relativo alla marcia successiva (la seconda!).
- Al comparire del numero relativo alla marcia successiva inserire il rapporto e mantenerlo, come fatto per la precedente a regime costante, per tutto il tempo di lampeggio del numero ad essa corrispondente.
- Nel caso di cambio a 4 o 5 marce: premere il pulsante sul display quando visualizza il numero successivo alla vostra marcia massima.
- Nel caso di cambio a 6 marce: la programmazione termina automaticamente al termine del lampeggiare del numero 6 e del ricomparire dello stesso.

Verificarne il corretto funzionamento. In caso di errori nella segnalazione di qualche marcia ripetere la procedura di programmazione.

¹ Il dispositivo, mentre lampeggia il numero indicato sul display, acquisisce i dati necessari alla memorizzazione del rapporto indicato (ciascuna marcia richiede 5 secondi di acquisizione suddivisi in 3 di cambio marcia e 2 di acquisizione vera e propria).

PROCEDURA DI PROGRAMMAZIONE "FLASH"

Per programmare il flash di cambiata dovete lanciare la procedura di programmazione "Flash" (Figura 2).

Si entra nel menù di programmazione premendo il pulsante sul display per almeno 5 s.

La procedura di programmazione per il Flash di cambiata va lanciata con la moto accesa e con la Neutral inserita.

Dopo essere entrati nel menù di programmazione, al comparire della lettera "G" lampeggiante, una semplice pressione del tasto di programmazione porta alla visualizzazione della lettera "F" (a significare Flash) lampeggiante ed il dispositivo è ora pronto ad acquisire le impostazioni:

- Portare il motore ad un regime di rotazione pari alla metà del regime di rotazione a cui si desidera ottenere il Flash?
- Mantenendo quanto più possibile il regime costante al valore desiderato tenere premuto il pulsante di programmazione.
- Automaticamente si memorizza il valore voluto e termina la procedura uscendo dal menù di programmazione e visualizzando la Neutral inserita.
- Verificarne, con la Neutral inserita e quindi a velocità zero, il corretto funzionamento senza esagerare con le sgasate a vuoto. In caso di errori ripetere la procedura di programmazione.

Configurazione Visualizzatore Multirapporto:

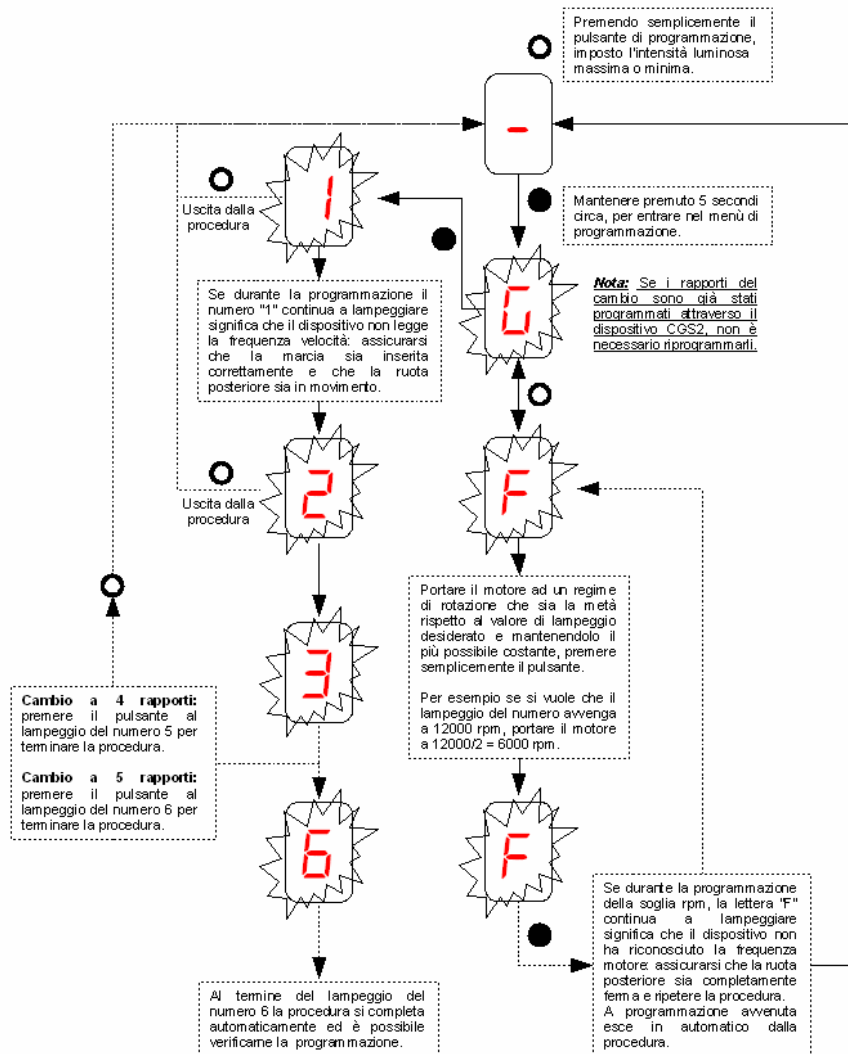


Figura 2: Configurazione dispositivo

CARATTERISTICHE TECNICHE

Tensione di alimentazione		9 – 16 Vdc
Assorbimento massimo ³		120 mA
Materiale Display		Lega leggera
Dimensioni	Elettronica eBox	58 x 40 x 16
	Display	35 x 25 x 25
Peso		120 g
Temperatura di esercizio		-20/+70 °C
Resistente all'acqua (non per immersione) e vibrazioni		

Il CTM Racing va alimentato con la tensione di batteria della moto.

Nel funzionamento normale a motore acceso l'energia richiesta dal CTM Racing in nessun caso è influente sulle prestazioni del veicolo e sulla carica della batteria.

NOTA

Nel caso il veicolo rimanga inutilizzato per un lungo periodo è buona norma scollegare i morsetti della batteria. Ciò a prescindere dalla presenza del CTM Racing.

³ Con alimentazione a 12 V.